



ISSN 1806-8731

seacom

Sistemas Educacionais Avançados da Computação

Ano XV – Nº 1 – jan/jun 2019

Revista de Produção Científica da UNIFACVEST



editora
papervest

Nº **29**



SEACOMP

Sistemas Educacionais Avançados da Computação

Revista de Produção Científica do Curso de
Ciência da Computação da UNIFACVEST

Ano XV – Nº 1 – jan/jun 2019

SEACOMP – ISSN 1806-8731

SEACOMP
REVISTA DE PRODUÇÃO
CIENTÍFICA DO CURSO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO DA UNIFACVEST.

Lages: Papervest Editora, nº 29,
janeiro a junho de 2019, 38p.



Publicação da Papervest Editora
Av Marechal Floriano, 947 - CEP: 88503-190
Fone: (49) 3225-4114 Lages/SC
www.unifacvest.net



centro universitário
unifacvest

CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIFACVEST

Mantenedora: Sociedade de Educação Nossa Senhora Auxiliadora

Publicação da Papervest Editora

Av. Marechal Floriano, 947 – CEP 88.503-190

Fone: (49) 3225-4114 – Lages / SC

www.unifacvest.net

**SEACOMP – REVISTA DE PRODUÇÃO
CIENTÍFICA DO CURSO DE CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO DA UNIFACVEST**

Editor – Renato Rodrigues

Conselho Editorial – Coordenador e Professores do Curso
de Ciência da Computação da UNIFACVEST

Diagramação – Gráfica Princesa

**SEACOMP – REVISTA DE PRODUÇÃO CIENTÍFICA DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO DA
UNIFACVEST**

Ano XV, nº 1, Lages: UNIFACVEST – janeiro a junho de 2019, 38p.

Semestral

ISSN 1806-8731

1. Educação – 2. Ciências

I. Título

Papervest Editora

Centro Universitário FACVEST-UNIFACVEST
Av. Marechal Floriano, 947, Lages – Santa Catarina – CEP 88503-190
www.unifacvest.net
Lages / 2019



Reitor
Geovani Broering
Pró-reitora Administrativa
Soraya Lemos Erpen Broering
Pró-reitor de Pesquisa e Extensão
Renato Rodrigues
Pró-reitor Acadêmico
Roberto Lopes da Fonseca

APRESENTAÇÃO

A SEACOMP possui sua periodicidade semestral, oferecendo acesso livre imediato ao seu conteúdo, seguindo o princípio de que disponibilizar livremente o conhecimento científico ao público em geral garante maior democratização do conhecimento na sociedade acadêmica.

A SEACOMP recebe submissões no formato PDF relacionados aos TCCs.

Os artigos submetidos são adequados para ser publicado na revista de acordo com os seguintes critérios:

1. Originalidade do projeto;
2. Qualidade da pesquisa;
3. Relevância da pesquisa para a área da computação;
4. Apresentação de ideias (ordem lógica, recursos gráficos, referências, etc...)

Além das opiniões observadas nas bancas de TCC, os professores do curso de Ciência da Computação UNIFACVEST revisam os textos para eventuais ajustes.

A Revista de Ciência da Computação SEACOMP é um órgão de divulgação científica na área da computação do Centro Universitário UNIFACVEST, de acesso aberto.

Juntamente, com os manuscritos, o autor do TCC deverá assinar os seguintes documentos: a ata de defesa; autorização de concessão de direito de consulta e divulgação pública de trabalho de conclusão de curso (TCC) pela biblioteca central da UNIFACVEST; declaração de inexistência de plágio (prática ilegal de apropriar-se da obra de terceiros sem autorização e sem a referência devida). Serão aceitos trabalhos para as seguintes seções:

- Artigos com resumos estendidos (máximo de 1 lauda);

Os resumos não podem ter sido publicados ou submetidos a eventos ou outros periódicos. O resumo deve, efetivamente, representar contribuição para a área, ou seja, deve tratar de um tema relevante. A Revista de Ciência da Computação SEACOMP publica trabalhos para as seguintes sub-áreas:

- Visão Computacional e Processamento de Imagens;
- Matemática Computacional;
- Informática na Educação;
- Computação Sustentável;
- Interface Homem Computador;

- Interface Homem Robô;
- Bioinformática;
- Computação de Alto Desempenho;
- Computação Gráfica;
- Engenharia de Software;
- Fundamentos da Computação e Métodos Formais;
- Inteligência Artificial;
- Arquitetura de Computadores;
- Otimização;
- Redes de Computadores;
- Robótica;
- Sistemas de Informação;
- Sistemas Embarcados;
- Sistemas Distribuídos;
- Banco de Dados;
- Modelagem Computacional.

Márcio José Sembay

Coordenador do Curso de Ciência da Computação da UNIFACVEST

SUMÁRIO

MEGAPÔNICO: AUTOMAÇÃO DE ESTUFA AGRÍCOLA PARA PLANTIO HIDROPÔNICO CONTROLADA POR APLICATIVO Alessander Farina Vidi, Marcelo Goulart Souza	01
CONSTRUÇÃO DE UMA IMPRESSORA 3D PARA FINS DIDÁTICOS Thiago Vinicius Vieira Souto, Marcelo Goulart Souza	03
URBANLAGES: APLICATIVO PARA LOCALIZAÇÃO DOS ÔNIBUS URBANOS DE LAGES Caroline A. Antonello, Igor Museka	05
CHOCADÉIRA DE OVOS MONITORADA VIA CELULAR Rafael Gonçalves Treiber, Rodrigo Botan	07
DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO PARA REALIZAÇÃO DE PEDIDOS EM BARES/RESTAURANTES Neri Norberto Lange Jr., Joaquim Rodrigo de Oliveira	09
REPOSITÓRIO DIGITAL DE TCC 's PARA OS CURSOS DA UNIFACVEST Leonardo Rodrigues de Jesus, Afonso Alberto Fernandes de Oliveira	11
APLICAÇÕES PARA A WEB MODERNA COM DART Bruno Wolff, Adilsom de Oliveira Branco, Cas-sandro Albino Devenz	13

ESTUDO DE CASO SOBRE SOFTWARE LIVRE E MODO DEBIAN DE PRODUÇÃO Adair Wolff, Adilsom de Oliveira Branco, Cassandro Albino Devenz	15
SISTEMA DE AUXÍLIO A DIAGNOSTICOS GINECOLOGICOS- SISADIG Aline Pereira de Medeiros Stupp, Clayton Zambon, Cassiane Pires Lima	17
ESTUDO DE CASO SOBRE A APLICAÇÃO DA NORMA NBR ISO/IEC 9126 SOBRE O PRODUTO DE SOFTWARE N-RELEASER DA EMPRESA ND-DIGITAL: APLICAÇÃO DA NORMA PARA AVALIAÇÃO DO SOFTWARE Matheus Cesar Da Silva, Clayton Zambon, Cassiane Pires Lima	19
LIBERAÇÃO SEGURA EM IMPRESSORAS LEXMARK Guilherme Silva dos Santos, Clayton Zambon, Cassiane Pires Lima	21
SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ESTOQUE WEB Leonardo filipe rigon, Marcelo goulart souza, Willen leolatto carneiro	23
CHECKLIST PARA ANÁLISE DA POLÍTICA DA INFORMAÇÃO DOS bSUPERMERCADOS MYATã LTDA COM BASE NA NORMA ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005 Gregory Borba Ramos, Marcelo Goulart Souza, Willen Leolatto Carneiro	25
PRINCÍPIOS SOLID E BOAS PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE Érico Padilha Junior, Marcelo Goulart Souza, Willen Leolatto Carneiro	27

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE: SEPARANDO INTERFACE DAS REGRAS DE NEGÓCIO Guilherme Matos Oliveira, Marcelo Goulart Souza, Willen Leolatto Carneiro	29
SYSTEM BEER: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ESTOQUE DE BEBIDAS Gilmar Alberto Oliveira, Marcelo Goulart Souza, Willen Leolatto Carneiro	31
DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS UTILIZANDO O GAME ENGINE IMPACT Matheus Cesar Da Silva, Clayton Zambon, Cassiane Pires Lima	33
BUSINESS CARD: O CONTATO ENTRE COLABORADORES FACILITADO Marco Aurélio Cevey, Márcio José Sembay, Cassandro Albino Devenz	35
FAMÍLIA FIGUEIREDO FESTAS: PORTIFÓLIO DIGITAL Fernanda Branger, Cassandro Albino Devenz, Afonso Alberto Fernandes De Oliveira	37

MEGAPÔNICO: AUTOMAÇÃO DE ESTUFA AGRÍCOLA PARA PLANTIO HIDROPÔNICO CONTROLADA POR APLICATIVO

Alexsander Farina Vidi¹
Marcelo Goulart Souza²

RESUMO

Uma das técnicas de cultivar plantas sem o manejo do solo chamase hidroponia, embora seja uma técnica bem antiga atualmente diversos produtores estão optando devido à qualidade em suas produções. Em vez da terra, a água contém solução nutritiva para nutrir as plantas com as mesmas características da nutrição do solo. Diante disso, o objetivo do presente estudo é construir um protótipo de um sistema hidropônico e uma aplicação para celulares com sistema Android¹ denominado MEGAPÔNICO, para que o agricultor obtenha uma tecnologia para melhoria no controle e monitoramento na hora de produzir suas plantas. Espera-se que, com a aplicação do projeto, proporcionar maior agilidade e facilidade na hora da produção dos processos hidropônicos. Palavras-Chave: Automação em Hidroponia, Monitoramento, Android.

Palavras-Chave: Automação em Hidroponia, Monitoramento, Android.

ABSTRACT

One of the techniques of growing plants without the management of the soil is called hydroponics, although it is a very old technique currently several producers are opting for the quality in their productions. Instead of soil, water contains nutrient solution to nourish plants with the same characteristics of soil nutrition. Therefore, the objective of the present study is to build a prototype of a hydroponic system and an application for mobiles with Android system called MEGAPÔNICO, so that the farmer obtains a technology for improvement in the control and monitoring at the time of producing his plants. It is expected that, with the application of the project, to provide greater agility and ease in the production of hydroponic processes. Keywords: Automation in Hydroponics, Monitoring, Android.

Keywords: Automation in Hydroponics, Monitoring, Android.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação, Centro Universitário Unifacvest

²Professor e mestrando em Produção Vegetal Universidade do Estado de Santa Catarina (UDESC)

REFERÊNCIAS

ALMEIDA, Rodrigo M. A., MORAES, C.H.V De; SERAPHIM, T. De F. P, Programação de sistemas embarcados: Desenvolvendo software para microcontroladores de linguagem C. 1 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2016.

ARDUINO. What is arduino?. Disponível em: <<https://www.arduino.cc/en/guide/introduction&prev=search>>. Acesso em: 20 mar. 2019.

BROCH, D. L.; RANNO, S. K. Fertilidade do solo, adubação e nutrição da cultura da soja. Mato Grosso do Sul: Fundação MS, 2010.

CAMPOS E NEGÓCIOS. Automação em hidroponia – a modernização do sistema. Disponível em: <<http://www.revistacampoenegocios.com.br/automacao-em-hidroponia-amodernizacao-do-sistema/>>. Acesso em: 12 fev. 2019.

CONSTRUÇÃO DE UMA IMPRESSORA 3D PARA FINS DIDÁTICOS

Thiago Vinicius Vieira Souto ¹

Marcelo Goulart Souza ²

RESUMO

As Impressoras 3D referenciadas pelos eixos cartesianos x, y e z, materializam objetos utilizando, principalmente, materiais termoplásticos a partir de desenhos tridimensionais criados em computadores. Com o avanço tecnológico e grande volume de informações gratuitas open source, a disponibilidade dessa tecnologia é favorecida para qualquer pessoa devido ao baixo custo de manufatura que se utiliza de peças relativamente acessíveis, e pouco espaço utilizado pelo equipamento. Essas máquinas são de grande utilidade para produção rápida de protótipos, além de servirem como ferramenta no auxílio da educação, quebrando a barreira da abstração e tornando assim um objeto real, palpável, mais passível de ser compreendido. Sendo assim, este trabalho teve como objetivo construir uma impressora 3D, física e logicamente, para realizar impressões de modelos tridimensionais para serem utilizados na área da educação, utilizando como estudo de caso a biologia vegetal, que compreende uma área de escala micrométrica que estuda a morfologia, fisiologia, evolução e a taxonomia das plantas.

Palavras-chaves: Impressoras 3D, prototipagem, open source, educação, biologia vegetal.

ABSTRACT

The 3D printers referenced by the Cartesian axes x, y and z, materialize objects using mainly thermoplastic materials from three-dimensional drawings created in computers. With the technological advancement and large volume of free open source information, the availability of this technology is favored by anyone due to the low cost of manufacturing that is used of relatively accessible parts, and little space used by the equipment. These machines are very useful for the rapid production of prototypes, as well as serving as a tool to aid education, breaking the barrier of abstraction and thus making a real, palpable object more comprehensible. Thus, this work aimed to construct a 3D printer, physically and

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação, Centro Universitário Unifacvest

²Professor e mestrando em Produção Vegetal Universidade do Estado de Santa Catarina (UDESC).

logically, to realize impressions of three-dimensional models to be used in the area of education, in this case plant biology, which comprises a micrometric scale area that studies the morphology, physiology, evolution and the plants taxonomy.

Keywords: Printers 3D, prototyping, open source, education, plant biology.

REFERÊNCIAS

ABREU, S. A. C. Impressão 3D de baixo custo versus impressão em equipamentos de elevado custo. U.Porto, Faculdade de Engenharia. Universidade do Porto, 2014.

AGUIAR, L. D. C. D. Um processo para utilizar a tecnologia de impressão 3D na construção de instrumentos didáticos para o ensino de ciências. –Universidade Estadual Paulista. Faculdade de Ciências, Bauru, 2016.

AGUIAR, L. D. C. D.; YONEZAWA W. M. Construção de instrumentos didáticos com impressoras 3D. IV Simpósio Nacional de Ensino de Ciência e Tecnologia – Ponta Grossa – PR, 2014.

ALMEIDA, A. S.; SILVA, I. L. L. P. Impressora 3D e a visualização no ensino da matemática. 28o Seminário de Iniciação Científica. Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC, 2017.

URBANLAGES: APLICATIVO PARA LOCALIZAÇÃO DOS ÔNIBUS URBANOS DE LAGES

Caroline A. Antonello¹
Igor Museka²

RESUMO

O transporte urbano tem grande importância dentro de uma cidade, quanto mais for se expandindo a cidade maior e o uso deste meio, para locomoção das pessoas. Diante disso, este projeto visa atender algumas necessidades dos usuários de ônibus, como por exemplo: saber a localização do ônibus, a localização dos pontos de cada linha, as linhas disponíveis para os respectivos bairros, seus horários em dias de semana, sábados, domingos e feriados. Para atender essas necessidades, o presente estudo tem como objetivo desenvolver um sistema distribuído que possibilite o envio dessas informações através do aplicativo para os seus usuários. Para tal, foram efetuadas reuniões com alguns dos responsáveis pela administração da Transul, esclarecendo algumas dúvidas e repassando informações para o desenvolvimento desse projeto. Espera-se, com a aplicação do projeto, melhorar a forma de se distribuir as informações necessárias para a população, auxiliando os usuários desse meio de transporte com os conhecimentos disponíveis no aplicativo.

Palavras-chave: Transporte urbano, Sistema distribuído, Localização de ônibus

ABSTRACT

Urban transport has significant importance in a city, the more the city expands the greater the use of this mean of transport by the people. Therefore, this project aims to meet some needs of bus users, such as: know the location of the bus, the location of the bus stops of each route, the bus lines available for the respective neighborhoods, their schedules on weekdays, weekends and holidays. To meet these needs, the present study aims in developing a distributed system where the information can be sent to the users via a mobile app. For this purpose, meetings were held with some of the managers of Transul, clarifying some doubts and reviewing information for the development of this project.

¹Acadêmica do curso de Ciência da Computação, Centro Universitário Unifacvest

²Professor e mestre em Práticas Transculturais pelo Centro Universitário Unifacvest

With the implementation of the project, it's expected an improvement in the way in which the necessary information is distributed to the people, assisting users of this mean of transportation with the knowledge available in the app.

Keywords: Urban transport, Distributed System, Bus location.

REFERÊNCIAS

Couloris, G., Dollimore, J., and Kindberg, T. (2007). Sistemas distribuídos: Conceitos e projetos.

Cugnasca, C. E., Queiroz, A. P. F., and Rodrigues, M. (2009). Rastreamento de veículos. Sao Paulo: Oficina de Textos. ~

da Silva, L. L. B., Pires, D. F., and Neto, S. C. (2015). Desenvolvimento de aplicações para dispositivos moveis: Tipos e exemplo de aplicação na plataforma IOs.

Erle, S. and Gibson, R. (2006). Google maps hacks.

CHOCADIRA DE OVOS MONITORADA VIA CELULAR

Rafael Gonçalves Treiber¹
Rodrigo Botan²

RESUMO

As automações eletrônicas estão diretamente ligadas com a evolução do hardware e do software. Cada vez mais, surgem pequenos sistemas com hardware e software dedicado para alguma atividade específica. Diante disto, esse estudo visa criar um sistema embarcado, com o hardware constituído de uma plataforma microcontrolada com sensores de temperatura, umidade e movimento, uma câmera e um motor para a rolagem dos ovos. O software necessita de comunicação com a internet e é instalado no celular, servindo como monitoramento e/ou controle das variáveis de ambiente da chocadeira. A meta é que pequenos produtores de aves possam acompanhar o progresso da chocagem, além de receberem avisos sobre valores fora da faixa ideal, fazendo com que a taxa de chocagem seja a maior possível.

Palavras-chave: Chocagem; Tecnologia; Celular; Monitoramento; Ovos.

ABSTRACT

Electronic automations are directly linked to the evolution of hardware and software. Increasingly, there are small systems with dedicated hardware and software for some specific activity. In view of this, this study aims create an embedded system with the hardware consisting of a microcontrolled platform with temperature, humidity and movement sensors, a camera and a motor for scrolling the eggs. The software requires communication with the internet and is installed on the cell phone, serving as monitoring and / or control of the environment variable of the brooder. The goal is for small poultry producers to monitor the progress of the collusion and receive warnings about values out of range, making the collision rate as high as possible.

Keywords: Hatcher; Technology; Cell Phone; Monitoring; Eggs.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação, Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Pós-Doutorado pela Universidade Estadual de Campinas (UNICAMP)

REFERÊNCIAS

BANZI, MASSIMO. Primeiros Passos com o Arduino. Editora Novatec. São Paulo. 2012. p. 17.

DEV MEDIA, Introdução ao Ionic. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/guia/ionic/38372>>. Acesso em: 11/05/2018.

EMBRAPA Empresa Brasileira de Pesquisa Agropecuária. Boas Práticas de Produção da Embrapa com frangos de corte: uma experiência para adequação de produtores familiares ao mercado exportador. Disponível em: <<https://www.embrapa.br/busca-de-projetos/-/projeto/201984/boas-praticas-de-producao-da-embrapa-com-frangos-de-corte-uma-experiencia-para-adequacao-de-produtores-familiares-ao-mercado-exportador>>. Acesso em 20/04/2018.

GP Chocadeiras, Chocadeira 50 ovos automática com ovoscópio. Disponível em: <<http://www.gpchocadeiras.com.br/chocadeiras/chocadeira-50-ovos-automatica-covoscopio>>. Acesso em: 25/06/2018.

DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO PARA REALIZAÇÃO DE PEDIDOS EM BARES/RESTAURANTES

Neri Norberto Lange Jr.¹
Joaquim Rodrigo de Oliveira²

RESUMO

A tecnologia vem transformando a vida das pessoas. Seja para arrumar um emprego, conhecer novas pessoas, sanar suas necessidades básicas como alimentação e saúde, se deslocar de um lugar para outro, realizar pagamentos de contas, enfim a tecnologia está presente em todos os setores, e tornando-se cada vez mais digital. Sendo assim se faz extremamente necessário o aprimoramento e atualização de empresas que atendem estes consumidores, que consequentemente estão cada vez mais exigentes com relação a rapidez, qualidade do serviço, bom atendimento e boa relação custo benefício. Diante deste cenário o presente estudo tem por objetivo explicar o desenvolvimento de um aplicativo para realização de pedidos sem o auxílio de um atendente, em estabelecimentos comerciais, como bares e restaurantes. Além de conhecer sobre o funcionamento do mesmo, deve-se encontrar informações sobre a tecnologia e recursos utilizados para o desenvolvimento, além de destacar a importância de novas tecnologias em empresas competitivas.

Palavras-chave: Tecnologia. Aplicativo. Digital. Desenvolvimento. Funcionamento.

ABSTRACT

Technology has been transforming people's lives. Whether it's to get a job, meet new people, heal your basic needs like food and health, move from one place to another, make payment of bills, finally practically all sectors are transforming day by day, and becoming more and more digital. Thus, it is extremely necessary to improve and update companies that serve these consumers, which consequently are increasingly demanding in relation to speed, quality of service, good care and good value for money. In view of this scenario, the present study aims to explain the development of an application for ordering without the help of a waiter, in shops such as bars and restaurants. In addition to knowing about the

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação, Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Doutor em Engenharia de Produção pela Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC)

operation of the same, information about the technology and resources used for the development of the, in addition to highlighting the importance of new technologies in competitive companies.

Keywords: Technology. Application. Digital. Development. Operation.

REFERÊNCIAS

CAELUM. REST: Princípios e boas práticas. 2017. Disponível em: <<https://blog.caelum.com.br/rest-principios-e-boas-praticas/>>. Acesso em: 12 jun. 2019.

FIGUEIREDO, Erik. Slim Framework 3 para quem não conhece- Entendendo o padrão MVC na prática. 2017. Disponível em: <<https://www.webdevbr.com.br/slim-framework-3-para-quem-nao-conhece-entendendo-o-padrao-mvc-na-pratica>>. Acesso em: 04 jun. 2019.

MACEDO, Marcelo da Silva. CSS (Folhas de Estilos) – Dicas & Truques. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna Ltda 2006.

MANZANO, José Augusto N. G. Mysql 5.1 – interativo: guia básico de orientação e desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2009. 316p.

REPOSITÓRIO DIGITAL DE TCC 's PARA OS CURSOS DA UNIFACVEST

Leonardo Rodrigues de Jesus ¹
Afonso Alberto Fernandes de Oliveira ²

RESUMO

Introdução: Os repositórios digitais (RDs) são bases de dados online que reúnem de maneira organizada a produção científica de uma instituição ou área temática. Os RDs armazenam arquivos de diversos formatos. Objetivos: Avaliar a situação do repositório no Centro Universitário Facvest, sugerindo a implantação de um programa para uso de um repositório digital de trabalhos de conclusão de curso para os cursos da Unifacvest. Metodologia: revisão de literatura com base em artigos da SciELO, Lilacs, PEDro e Medline e desenvolvimento de programa. Resultados: O sistema desenvolvido possibilita que usuários possam publicar e consultar trabalhos de conclusão de curso (TCC's) onde as informações são armazenadas no servidor desenvolvido com a linguagem C#, utilizando o banco de dados SQL Server. A tecnologia foi desenvolvida no intuito de proporcionar melhor interatividade e facilidade de uso. Não foram encontradas dificuldades com as tecnologias durante o desenvolvimento.

Palavras-chave: Repositórios Digitais, Armazenamento, Tecnologias.

ABSTRACT

Introduction: Digital repositories (RDs) are online databases that organize the scientific production of an institution or thematic area in an organized way. RDs store files of various formats. Objectives: Evaluate the situation of the repository at the Facvest University Center, suggesting the implementation of a program for the use of a digital repository of course completion papers for Unifacvest courses. Methodology: literature review based on articles from SciELO, Lilacs, PEDro and Medline and program development. Results: The developed system allows users to publish and query course completion works (TCC's) where in-

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação, Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e mestre em Engenharia Química pela Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC)

formation is stored on the server developed in the C # language, using the SQL Server database. The technology was developed in order to provide better interactivity and ease of use. No difficulties were encountered with the technologies during the development.

Keywords: Digital Repositories, Storage, Technologies.

REFERÊNCIAS

ÁVILA, Bruno Tenório; SILVA, Milena; CAVALCANTE, Leonice. Uso de Repositórios Digitais como Fonte de Informação por Membros das Universidades Federais Brasileiras. *Informação & Sociedade*, João Pessoa, v. 27, n. 3, p.97-120, 2017.

DATABASE DESIGN RESORCE. SQL Server overview. Disponível em: <https://docs.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/databases/resource-database?view=sql-server-2017>. Acesso em: 24 junho 2019.

DODEBEI, V. Novos meios de memória: livro e leitura na época dos weblogs. Enc. Bibli. R. Eletr. Bibliotecon. Ci. Inf., ISSN 1518-2924, Florianópolis, n. esp., 1º sem. 2009.

FARIAS, Ronnie Anderson Nascimento de; SANTOS, Raimunda Fernanda dos. Análise do uso de repositórios digitais da Universidade Federal do Rio Grande do Norte. *Revista Informação na Sociedade Contemporânea*, [S.l.], p. 1-20, jun. 2017.

APLICAÇÕES PARA A WEB MODERNA COM DART

Bruno Wolff¹

Adilsom de Oliveira Branco²

Cassandro Albino Devenz³

RESUMO

O objetivo deste trabalho é conhecer o desenvolvimento de aplicações web. Desde sua história, concepção de ideia e o desenvolvimento. A indústria web é a que sofre mais avanços tecnológicos, e que engloba a maior quantidade de usuários de qualquer outra tecnologia atual. A internet, como ferramenta indispensável para o mundo atual, está constantemente em evolução. Sendo assim, a tendência é que cada vez mais, se desenvolvam aplicações web, que permitam uma interação robusta e ágil, pelo usuário. Atualmente existem várias linguagens web, algumas utilizadas há muito tempo, tempo este suficiente para expor algumas de suas falhas de arquitetura, e dar a chance para outras linguagens modernas provarem seu poder. Diante disso, torna-se conveniente o estudo da linguagem Dart, voltada ao desenvolvimento de aplicações estruturadas para a web moderna e um projeto demonstrativo para o mesmo.

Palavras-chave: web moderna, aplicações web, Dart

ABSTRACT

The objective of this paper is to understand the development of web applications. From its history, design and idea. The web industry is suffering more technological advances, and includes the largest number of users than any other current technology. The internet as an indispensable tool for today's world is constantly evolving. Thus, the trend is increasingly to develop web applications, enabling a robust and agile interaction by the user. Currently there are several web languages, some used for a long time, long enough to expose some of its flaws, and give a chance to other modern languages to prove their power.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e mestre em práticas Transculturais pela Unifacvest

³Professor Unifacvest e mestre em práticas Transculturais pela Unifacvest

Given this, it is convenient to study the Dart language, built for structured web applications development, and a demonstration project for the same.

Keywords: modern web, web applications, Dart

REFERÊNCIAS

ALEXANDER, Bryan. Web 2.0: a new wave of innovation for teaching and learning? San Francisco: EDUCAUSE Review, vol. 41, no. 2 (March/April 2006): 32–44.

BRODKIN, Jon. Web 2.0: buzzword or internet revolution? Disponível em: <<http://goo.gl/RwKFy>> Acesso em: 20 out. 2012.

BUCKETT, Chris. Dart in action. New York: Manning Publications. 2012.

FOWLER, Susan & STANWICK, Victor. Web application design handbook: best practices for web-based software. San Francisco: Elsevier, 2004.

ESTUDO DE CASO SOBRE SOFTWARE LIVRE E MODO DEBIAN DE PRODUÇÃO

Adair Wolff¹
Adilsom de Oliveira Branco²
Cassandro Albino Devenz³

RESUMO

O software livre garante ao usuário a liberdade de ter acesso ao código-fonte do software por ele utilizado, de realizar ele mesmo adaptações no software conforme a sua realidade e permite ainda que esse software alterado possa ser redistribuído para outros usuários que compartilham de tal necessidade. Atender aos diferentes interesses dos usuários de softwares num mercado globalizado cada vez mais dependente de informática tem se mostrado uma tarefa bastante desafiadora até mesmo para grandes empresas mundialmente famosas; o modo de produção do software livre Linux Debian tem se mostrado bastante eficiente diante de tal desafio, alcançando um crescimento rápido e com resultados satisfatórios, gerando inovações úteis ao usuário e se adaptando continuamente aos novos modelos de engenharia de software que se apresentam no mercado fazendo com que até mesmo grandes empresas de software incorporem pelo menos parte do seu modo de produção com o objetivo de atingir melhores resultados e ajudar na inclusão digital dos estudantes das escolas públicas.

Palavras-chave: software livre, DEBIAN, Produção

ABSTRACT

The Free Software assure to the user the freedom about have access to the source code from the software used by himself, makes himself adaptations in the software as his reality and allows that the changed code can be redistributed to the others users who share this same need. Attend all the distinct insterests from the software users into a globalized market even more dependent of infor-

¹ Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

² Professor Unifacvest e mestre em práticas Transculturais pela Unifacvest

³ Professor Unifacvest e mestre em práticas Transculturais pela Unifacvest

matic has showed a hard task even to the bigger enterprises mundially famous; the free software Linux Debian production mode has showed eficient enough facing this type of challenge, reaching a fast growing with good results, bringing up usefull inovations to the user and continuously adapting himself to the new shapes of software engineering that appears in the market making even the biggers softwares enterprises incorporate at least one part from his production mode with the objective of gain better results and help in the digital inclusion of the pupils from the public school.

Keywords: free software, DEBIAN, Production

REFERÊNCIAS

PISANI. Francis; PIOTET. Dominique. Como a web transforma o mundo: a alquimia das multidões. São Paulo. Ed. Senac, 2010.

TAPSCOTT. Don; WILLIAMS. D. Anthony. Wikinomics: Como a colaboração em massa pode mudar seu negócio. Rio de Janeiro. Ed. Nova Fronteira, 2007.

CASTELLS. Manuel. A sociedade em rede. São Paulo. Ed. Paz e Terra S/A, 2003.

CASTELLS. Manuel. A galáxia Internet: reflexões sobre a internet. Rio de Janeiro. Ed. Jorge Zahar, 2003.

SISTEMA DE AUXÍLIO A DIAGNOSTICOS GINECOLOGICOS - SISADIG

Aline Pereira de Medeiros Stupp¹
Clayton Zambon²
Cassiane Pires Lima³

RESUMO

Este trabalho apresenta o protótipo de um sistema que tem como objetivo auxiliar médicos na área da ginecologia a realizarem diagnósticos mais seguros. Através da inserção de sintomas, o sistema realizará uma busca na base de dados, procurando por possíveis doenças e tratamento para o conjunto de sintomas selecionados, diagnosticando possíveis doenças ou infecções, levando mais confiabilidade, e segurança ao médico que está realizando a consulta, servindo como um auxiliar na tomada de decisões. O sistema foi desenvolvido em linguagem C#, plataforma .NET framework, banco de dados SQL server 2008, e para a modelagem dos dados foi utilizado a ferramenta Enterprise Architect.

Palavras-chave: Diagnósticos, .NET Framework, Enterprise Architect.

ABSTRACT

This paper presents a prototype system that aims to assist physicians in the field of gynecology to perform diagnostics safer. By inserting symptoms, the system performs a search in the database, looking for possible diseases and treatment for the selected set of symptoms, diagnosing possible diseases or infections, bringing more reliability, and security to the doctor who is performing the query, serving as an aid in decision making. The system was developed in C # language, platform. NET framework, SQL database server 2008, and for modeling the data we used the tool Enterprise Architect.

Keywords: Diagnósticos, .NET Framework, Enterprise Architect.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Bancos de Dados pela ULBRA-RS

³Professor Unifacvest e Especialização em Mídias na Educação pela FURG

REFERÊNCIAS

BOOCH, Grady, RUMBAUGH, James, JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário. Trad. Fábio Freitas da Silva. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

COIERA, Enrico. W. . Informática Médica . Volume 1- Jul./Ago. 1998.(ver editora) FREITAS, F. Rotinas em Ginecologia Ed. nº 5 Porto Alegre-Artmed, 2006.

GIL, Antônio Carlos. Como elaborar projetos de pesquisa. São Paulo. Atlas. 1991

ESTUDO DE CASO SOBRE A APLICAÇÃO DA NORMA NBR ISO/IEC 9126 SOBRE O PRODUTO DE SOFTWARE N-RELEASER DA EMPRESA NDDIGITAL: APLICAÇÃO DA NORMA PARA AVALIAÇÃO DO SOFTWARE

Matheus Cesar Da Silva¹

Clayton Zambon²

Cassiane Pires Lima³

RESUMO

Com o grande avanço da tecnologia mundial e o fácil acesso do conhecimento em novas áreas e processos fazem com que a concorrência entre as organizações, seja cada vez mais acirrada. Deste modo, as empresas necessitam buscar soluções para se manter no mercado e a Tecnologia da Informação tem sido uma forte aliada para o encontro de soluções inteligentes. Seguindo este contexto, a medida que cresce o número de possibilidades por soluções de TI, também crescem as preocupações com a qualidade destas soluções. Este trabalho teve como objetivo avaliar a qualidade de um produto de software de Controle de Impressão de acordo com a norma ISO/IEC 9126. Para a realização desta avaliação, primeiramente, foram identificados alguns produtos de software que possuem características semelhantes, após foi identificado um modelo de avaliação da qualidade de software a ser utilizado. Finalizando, foi avaliada a qualidade do Produto de Software selecionado, de acordo com o modelo identificado, atendendo o objetivo do presente trabalho. Também foram propostas melhorias para os requisitos que não atenderam completamente os padrões de qualidade analisados neste trabalho.

Palavras-chave: Norma ISO/IEC 9126. Controle de Impressão. Qualidade de software. Tecnologia da Informação.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Bancos de Dados pela ULBRA-RS

³Professor Unifacvest e Especialização em Mídias na Educação pela FURG

ABSTRACT

With breakthrough technology and easy access global knowledge in new areas and processes make the competition between Organizations, is increasingly fierce. Thus, companies need to find solutions to keep the market and Information Technology Has Been a strong ally for finding intelligent solutions. Following this context, it grows the number of opportunities for IT solutions Also Concerns are growing with the quality of these solutions. This study Aimed to evaluate the quality of the software product Print Control in Accordance with ISO / IEC 9126. To conduct this evaluation, first Identified that some software products have similar characteristics, was identified after an evaluation model of software quality in use. Finally, we evaluated the quality of the software product selected in Accordance with the Identified model, given the objective of the present work. Also Been Proposed Improvements have not met the requirements for quality standards fully Analyzed in this paper.

Keywords: Print Control. ISO / IEC 9126. Information Technology. Quality of the Software.

REFERÊNCIAS

ABNT, Associação Brasileira de Normas Técnicas. Sistemas de gestão da qualidade: Fundamentos e vocabulário. NBR ISO 9001. Rio de Janeiro, 2000.

ALBERTIN, A. L. Administração de informática: funções e fatores críticos de sucesso. 2. ed. São Paulo : Atlas, 1999

ANDRADE, F. Comportamento e estratégias de organizações em tempos de mudança sob a perspectiva da tecnologia da informação. Caderno de Pesquisas em Administração, São Paulo, v.09, nº 2, abril/junho 2002

ANJOS, L. MOURA, H. Um modelo para a avaliação de produto de software. Disponível em <http://php.cin.ufpe.br/~laps/laps/arquivo/arquivo_13.pdf>

LIBERAÇÃO SEGURA EM IMPRESSORAS LEXMARK

Guilherme Silva dos Santos¹

Clayton Zambon²

Cassiane Pires Lima³

RESUMO

As impressões de documentos na maioria das empresas geram muitos custos com material e suprimentos devido ao fato de que as impressões não possuem um controle mais rígido, ou seja, a utilização das mesmas por pessoas pode ser feito sem autorização, permitindo que usuários não autorizados possam utilizá-las causando assim grande impacto nas empresas, outro ponto a se destacar é o impacto ambiental que a matéria prima utilizada causa no meio ambiente. Como o gerenciamento de impressões tende a reduzir custos, foi criado um sistema embarcado que libera impressões mediante uma autenticação de usuário, de forma que o usuário após efetuar a autenticação recebe na tela da impressora em forma de lista todos os documentos enviados para impressão, podendo decidir se imprimir ou ainda exclui da fila, pretende-se assim inibir usuários não autorizados e também impressões desnecessárias.

Palavras-chave: Impressora, Lexmark, Segurança;

ABSTRACT

Documents in most companies generate a lot of material and supplies costs due to the fact that prints do not have a rigid control, so the use by persons may be made without authorization, allowing unauthorized users to use them thus causing great impact on companies, other point to note is that the environmental impact because the raw material used in the environment. As the print management tends to reduce costs, was created an embedded system that releases impressions through a user authentication, so that the user receives after performing authentication on the printer screen as a list all documents is sent to

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Bancos de Dados pela ULBRA-RS

³Professor Unifacvest e Especialização em Mídias na Educação pela FURG

printing and can decide whether to print or delete the queue, so it is intended to inhibit unauthorized users and also unnecessary prints.

Keywords: Printer, Lexmark, Security;

REFERÊNCIAS

AUGUSTO, R. - Centralização do uso de impressoras e multifuncionais. Disponível em: <http://sitelivre.com/blog/2007/08/14/centralizacao-do-uso-de-impressoras-e-multifuncionais/>. Acesso em 14/12/2012.

BALL, S. Embedded Microprocessor Systems: Real World Design, 3rd edition, Editora: MCPros, EUA, 2005.

BALLOU, Ronald H. Logística empresarial: transporte, administração de materiais e distribuição física. São Paulo: Atlas, 1993

BENINI, L; DE MICHELI, G. Networks on chips: a new Soc paradigma. Computer, 2002.

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ESTOQUE WEB

Leonardo filipe rigon¹
Marcelo goulart souza²
Willen leolatto carneiro³

RESUMO

Com o aumento significativo do uso de sistemas que possuem seu banco de dados acessados remotamente, surgiu a possibilidade de diminuir custos e dar maior segurança aos dados de usuário, seja ele doméstico ou empresarial. Com novas tecnologias e avanços na área da internet, não é mais necessário manter um servidor de banco de dados em uma empresa. O projeto proposto apresenta uma aplicação Web, que é um sistema de controle de estoque inteiramente ambientado na internet, desenvolvido na linguagem PHP vinculada ao banco de dados MySQL, sem o uso de softwares instalados no computador, apenas utilizando o mesmo software de navegação de internet, que acompanha o sistema operacional, apenas com alguma atualização.

Palavras chaves: banco de dados, PHP, MySQL

ABSTRACT

With the significant increase in the use of systems that have accessed your database remotely, it has become possible to reduce costs and provide greater security to user data, be it home or business. With new technologies and advances in the internet, it is no longer necessary to maintain a database server in a company. The proposed project presents a web application, which is a system of inventory control fully acclimated on the Internet, developed in PHP linked to MySQL database without the use of software installed on your computer, just using the same software for internet browsing that accompanies the operating system, just with an update.

Keywords: Database, PHP, MySQL.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Custos pela UNIDAVI.

³Professor Unifacvest e mestre em práticas transculturais pela Unifacvest

REFERÊNCIAS

ANTUNES LAMIM, Jonatham. Gerando PDFs com PHP e a classe FPDF. 2010. Disponível em: <http://www.oficinadanet.com.br/artigo/php/gerando_pdfs_com_php_e_a_classe_fpdf_instalacao_e_primeiras_linhas_de_codigo> . Acesso em: 23 out. 2012.

APACHE FRIENDS. XAMPP.2009. Disponível em: <http://www.apachefriends.org/pt_br/xampp.html>. Acesso em: 18 out. 2012.

AURELIO, Dorival Eloy. JavaScript. 2004. Disponível em: <<http://orbita.starmedia.com/~edaurelio/javascript.htm>>. Acesso em: 12 jun. 2012.

COAR, Ken; BOWEN, Rich. Apache Guia Prático. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 272 p.

CHECKLIST PARA ANÁLISE DA POLÍTICA DA INFORMAÇÃO DOS SUPERMERCADOS MYATÃ LTDA COM BASE NA NORMA ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005

Gregory Borba Ramos¹
Marcelo Goulart Souza²
Willen Leolatto Carneiro³

RESUMO

Este trabalho tem como finalidade a análise da conformidade da segurança da informação de uma empresa do varejo com a aplicação de um checklist desenvolvido com base nos requisitos de segurança da norma ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005. O uso cada vez mais disseminado de sistemas informatizados integrados fez com que a informação se tornasse o ativo mais importante das empresas e protegê-la das ameaças constantes é um processo difícil e demorado. Atualmente não existe um meio que possa ser comprado e resolva todos os problemas instantaneamente. Para se alcançar um nível aceitável de segurança é necessário um processo de avaliação e tomada de decisões constantes.

Palavras-chave: Conformidade, Checklist, Segurança da informação, ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005.

ABSTRACT

This paper aims at analyzing the compliance of information security from a retail company with the application of a checklist developed based on the security requirements of the standard ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005. The increasingly widespread use of integrated information systems meant that the information could become the most important asset of enterprises and protect it from the constant threats is a difficult and lengthy process. Currently there is no way that can be purchased and solve all the problems instantly. To achieve an acceptable level of security is needed is a process of evaluation and decision making constant.

Keywords: Compliance, Checklist, Information Security, ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Custos pela UNIDAVI.

³Professor Unifacvest e mestre em práticas transculturais pela Unifacvest

REFERÊNCIAS

ADACHI, T. Gestão de segurança em internet banking. São Paulo: FGV, 2004. 121p. Mestrado. Fundação Getúlio Vargas. Administração. Orientador Eduardo Henrique Diniz.

ARAÚJO, M. T.; FERREIRA, F. N. F. Política de segurança da informação: guia prático para embalagem e implementação. 2. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2006. 264p.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS E TÉCNICAS - ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005- Tecnologia da Informação- Técnicas de segurança- Código de prática para a gestão da segurança da informação. Rio de Janeiro: ABNT, 2005. 140p.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS- ABNT NBR ISO/IEC 17999:2005 - Tecnologia da Informação- Técnicas de segurança- Código de prática para a gestão da segurança da informação. Rio de Janeiro: ABNT, 2005. 120p.

PRINCÍPIOS SOLID E BOAS PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Érico Padilha Junior¹
Marcelo Goulart Souza²
Willen Leolatto Carneiro³

RESUMO

Para uma empresa de software, o tempo de entrega de um produto sempre foi um grande problema. No fim do prazo estipulado, o software tem de estar funcionando para ser entregue ao cliente. O mesmo ocorre durante uma solicitação de nova funcionalidade ou manutenção quando solicitado pelo cliente. Outro ponto importante é o tempo de vida do produto criado. Em busca de melhoria nesses fatores, é um objetivo apresentar um estudo sobre princípios e práticas que possam ser utilizadas pelos desenvolvedores de software. É realizado também um questionário sobre o estudo dessas práticas, e aplicado aos desenvolvedores, em duas empresas regionais, a fim de obter um levantamento sobre a utilização destas. O assunto torna-se importante no momento em que sabemos que o uso destas boas práticas e princípios SOLID pode trazer benefícios para todos os fatores citados anteriormente.

Palavras-chave: PRINCÍPIOS SOLID, BOAS PRÁTICAS, SOFTWARE

ABSTRACT

For a software company, the delivery time of a product has always been a big problem. At the end of the stipulated period, the software has to be running to be delivered to the customer. The same happens during a request for new functionality or maintenance when requested by the customer. Another important point is the lifetime of the product created. In search of improving these factors, it is a goal to present a study of principles and practices that can be used by software developers. It also conducted a questionnaire on the study of these prac-

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Custos pela UNIDAVI.

³Professor Unifacvest e mestre em práticas transculturais pela Unifacvest

tices, and applied to developers in three regional businesses in order to obtain a survey on the use of these. The issue becomes important when we know that the use of these best practices and SOLID principles can bring benefits to all the factors mentioned above.

Keywords: SOLID PRINCIPLES, GOOD PRACTICES, SOFTWARE

REFERÊNCIAS

ANDRADE, Margarida. Introdução a Metodologia do Trabalho Científico. 10. ed. São Paulo:Atlas, 2010.

Bjarne Stroustrup Homepage. Disponível em: [<http://www.stroustrup.com/>]. Acesso em: 09 de out. 2012.

C# Interface Naming Guidelines. Disponível em: [<http://msdn.microsoft.com/enus/library/8bc1fexb%28v=vs.71%29.aspx>]. Acesso em: 29 de set. 2012.

CARR, Richard. The SOLID Principles. Disponível em: [<http://www.blackwasp.co.uk/SOLID.aspx>]. Acesso em: 14 de out. 2012

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE: SEPARANDO INTERFACE DAS REGRAS DE NEGÓCIO

Guilherme Matos Oliveira¹
Marcelo Goulart Souza²
Willen Leolatto Carneiro³

RESUMO

O presente trabalho realiza uma abordagem sobre a importância da Engenharia de Software e a utilização de diversas metodologias de desenvolvimento que juntas auxiliam na criação de sistemas com qualidade. Visto que empresas de desenvolvimento muitas vezes estouram prazos e não criam software com qualidade, são apresentadas algumas tecnologias que, juntas, aumentam a produtividade e minimizam o tempo do desenvolvimento. Qualidade de software é uma das chaves principais para o sucesso de um software, independentemente do tamanho do sistema. Com base em um estudo de caso, pode-se analisar que aplicações bem projetadas e modeladas levam à satisfação do usuário.

Palavras-chave: Engenharia de software. Qualidade de Software. WPF

ABSTRACT

The current work discusses the importance of software engineering and to use these development's methodologies shall help to create software with quality. Due to many development companies usually reach the product creation's deadline and do not develop a software with quality, some technologies can be presented, and together make the productivity be improved and the development's time reduced. Additionally, quality of software is one of the main keys to the software be successful, independent from the size of the system. Based on case-study, it is possible analyzing and studying that the better designed and modeled the application, the greater customer's satisfaction will be.

Keywords: Engineering software. Software quality. WPF.

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Custos pela UNIDAVI.

³Professor Unifacvest e mestre em práticas transculturais pela Unifacvest

REFERÊNCIAS

ALEXANDER, Christopher et al. A Pattern Language. Oxford University Press, New York, 1977.

BATISTA, Emerson de O.. Sistemas de Informação: O Uso Consciente da Tecnologia para o Gerenciamento. 1 ed. São Paulo: Saraiva, 2004. 296 p.

FURLAN, José Davi. Modelagem de Objetos através da UML – the Unified Modeling Language. São Paulo: Makron Books, 1998.

GAMMA, Erich et al. Padrões de Projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.

SYSTEM BEER: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ESTOQUE DE BEBIDAS

Gilmar Alberto Oliveira¹
Marcelo Goulart Souza²
Willen Leolatto Carneiro³

RESUMO

Toda empresa necessita de um sistema de controle de estoque de seus materiais para evitar grandes quantidades estocadas e ter um melhor controle dos produtos existente no estabelecimento, a fim de diminuir os danos e consequentemente os prejuízos causados pela má administração dos mesmos. O SYSTEM BEER é um sistema que tem como objetivo automatizar todos os processos de controle de estoque. Foi elaborado especificamente para empresa de distribuidoras de bebidas para facilitar todas as movimentações de entradas e saídas de produtos no estoque, vendas e orçamentos e possibilitando assim uma maior flexibilidade/comodidade para o usuário na hora de inserir e dar baixa em seus produtos. O maior objetivo deste trabalho foi programar um software que otimize o trabalho do administrador, gerando informações precisas e rápidas capacitando a empresa a competir no mercado de trabalho.

Palavras-chave: SISTEMA DE GERENCIAMENTO, ESTOQUE, BEBIDAS

ABSTRACT

Every company needs a system of inventory control of their materials to avoid stockpiled large quantities and have a better control of existing products in the establishment in order to lessen the damage and consequently the losses caused by mismanagement of the same. The BEER SYSTEM is a system that aims to automate all processes of inventory control. It was designed specifically for the drink company to facilitate all movements of inputs and outputs of products in inventory, sales and budgets and thereby allowing greater flexibility / convenience for the user time to enter and to write off their products. The main objective

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e Especialista em Gestão de Custos pela UNIDAVI.

³Professor Unifacvest e mestre em práticas transculturais pela Unifacvest

of this study was a software program that optimizes the work of administrator, generating quick and accurate information enabling the company to compete in labor market.

Keywords: MANAGEMENT SYSTEM, INVENTORY, BEVERAGES

REFERÊNCIAS

DATE, C.J. Introdução a Sistemas de Bancos de Dados. 9. ed. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1990.

DAVIS, Clodoveu; CÂMARA, Gilberto. Fundamentos de Geoprocessamento – Arquitetura de Sistemas de Informação Geográfica. 04 Junho 2001. Disponível em: <<http://www.dpi.inpe.br/gilberto/livro/introd/cap3-arquitetura.pdf>> Acesso em 30 de julho de 2001

DAVIS, Clodoveu; CÂMARA, Gilberto. Fundamentos de Geoprocessamento – Arquitetura de Sistemas de Informação Geográfica. 04 Junho 2001. Disponível em: <<http://www.dpi.inpe.br/gilberto/livro/introd/cap3-arquitetura.pdf>> Acesso em 30 de julho de 2001

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS UTILIZANDO O GAME ENGINE IMPACT

João Deoclides Faustino Da Mota¹
Victor Erpen Broering²
Cassandro Albino Devenz³

RESUMO

Este trabalho tem por finalidade estudar e divulgar as principais funcionalidades do Game Engine Impact para o desenvolvimento de jogos eletrônicos interativos. Como resultado do estudo, ao final do trabalho, é apresentado um protótipo de jogo digital, desenvolvido com características básicas de produtos similares presentes no mercado, procurando exaltar o potencial do desenvolvimento e produção de jogos digitais.

Palavras Chaves: Game Engine, Impact, Jogos Eletrônicos, Protótipo.

ABSTRACT

This work aims to study and disseminate key features of the Impact Game Engine to develop interactive electronic games. As a result of the study, at the end of the work, we present a prototype digital game, developed with basic features of similar products on the market, seeking to exalt the potential development and production of digital games.

Key Words: Game Engine, Impact, Electronic Games, Prototype.

REFERÊNCIAS

Apple. (1 de Janeiro de 2010). Thoughts on Flash. Acesso em 17 de Outubro de 2012, disponível em Apple: <http://www.apple.com/hotnews/thoughts-on-flash/>
Battaiola, A. L. (2001). Desenvolvimento de jogos em computadores e celulares. Revista de Informática Teórica e Aplicada .

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e mestre e práticas transculturais pela Unifacvest

³Professor Unifacvest e mestre e práticas transculturais pela Unifacvest

Berjon, R., Leithead, T., Navara, E. D., O'Connor, E., & Pfeiffer, S. (s.d.). HTML5. Acesso em 20 de Outubro de 2012, disponível em W3C: <http://dev.w3.org/html5/spec/singlepage.html>

Farias, J. A. (2010). XNA para desenvolvimento de jogos no Windows, Zune e Xbox 360. Rio de Janeiro: Brasport.

BUSINESS CARD: O CONTATO ENTRE COLABORADORES FACILITADO

Marco Aurélio Cevey¹
Márcio José Sembay²
Cassandro Albino Devenz³

RESUMO

O presente trabalho de conclusão de curso apresenta um sistema que facilita o contato entre os colaboradores no meio de trabalho na empresa NDDigital Software S/A, tal como suprir a necessidade de que a empresa possui de manter um repositório de dados atualizado, com as principais informações dos seus colaboradores, pois quando se fazer necessário contatar algum colaborador por exemplo, ocorra um contato rápido e eficaz entre as partes envolvidas. Para que o Sistema de Informação aqui referido, sempre esteja acessível de maneira rápida e eficiente, foram realizadas pesquisas bibliográficas referentes aos meios de distribuição de software, e assim, utilizou-se no sistema o conceito de aplicação Web (sistema acessado com um navegador pela internet ou redes privadas), e para tal, foi utilizada a plataforma de desenvolvimento Web ASP.NET, que é integrada ao Framework (Conjunto de códigos para prover uma funcionalidade genérica) Microsoft .NET, e a linguagem de programação C#, o que tornou o desenvolvimento e a manutenção do sistema fácil, confiável e flexível.

Palavras chaves: Contato facilitado, aplicação Web, Microsoft .NET.

ABSTRACT

This work of completion presents a system that facilitates contact between employees in the work environment in the company NDDigital Software S/A as meet the need that the company has to maintain a data repository updated, with the main information of its employees, because when you do need to contact any employee for example, occurs a rapid and effective contact between the parties

¹Acadêmico do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e mestre em Ciência da Informação pela UFSC.

³Professor Unifacvest e mestre em Práticas Transculturais pela Unifacvest

involved. For the information system referred to herein, to always be accessible quickly and efficiently, literature searches relating to the distribution of software were performed, and thus the system used the concept of Web application (system accessed with a web browser by internet or private networks), and to this end the ASP.NET Web development platform has been used, which is the Framework had integrated (set of codes to provide a generic) functionality Microsoft .NET, and C # programming language, which became the development and maintenance of the system easy., reliable and flexible

Keywords: Contact facilitated, Web application, Microsoft .Net.

REFERÊNCIAS

MANZANO, José Augusto N. G., Microsoft SQL Server 2008 Express- Interativo- Guia Prático. Erica-2009.

Sihler, Andrew L.. New Comparative Grammar of Greek and Latin. illustrated ed. New York: Oxford University Press, 1995. 21 p.

Navathe, S. B. and Elmasri, R.. Sistemas de banco de dados – Fundamentos e aplicações. LTC: 2002.

CAMACHO Jr., Carlos Olavo de Azevedo, Desenvolvimento em Camadas com C####. NET, Visual Books – 2008

FAMÍLIA FIGUEIREDO FESTAS: PORTIFÓLIO DIGITAL

Fernanda Branger¹
Cassandro Albino Devenz²
Afonso Alberto Fernandes De Oliveira³

RESUMO

Este trabalho apresenta um web site na linguagem de programação PHP, com o objetivo de manter online a empresa de gastronomia em questão – FAMÍLIA FIGUEIREDO FESTAS. Para atingir tal meta, foram realizadas pesquisas bibliográficas na área de E-business e programação web. A informação é um recurso indispensável para as organizações e pequenas empresas, para facilitar as decisões a serem tomadas e com o objetivo de divulgar seus serviços. A implementação de um web site proporciona um aumento em publicidade digital. É obrigação de um Sistema de informação coordenar e acrescentar valor à informação e fazer assim, com que a empresa torne-se competitiva em seu curso. A partir deste site, a empresa terá um aumento significativo em sua procura para realizar eventos nos mais distintos lugares, tendo assim seu objetivo alcançado.

Palavras-chave: Sistema de Informação. Publicidade. E-business.

ABSTRACT

This paper presents a web site in the PHP programming language, with the goal of keeping the company's online food in question –FAMILIA FIGUEIREDO FESTAS. To achieve this goal, literature searches were performed in the E-business and web programming. The information is essential for organizations and small businesses use to facilitate the decisions to be taken and aiming to publicize their services. The implementation of a web site provides an increase in digital advertising. It is the obligation of an information system to coordinate and add value to information and do so with the company to become competitive in their course. From this site, the company will have a significant increase in their quest to hold more events in different places, thus having achieved your goal.

Keywords: Information System. Company. Websites.Advertising. E-business.

¹Acadêmica do curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Unifacvest

²Professor Unifacvest e mestre em Práticas Transculturais pela Unifacvest

³Professor Unifacvest e mestre em Engenharia Química pela UFSC.

REFERÊNCIAS

ALMEIDA, M. I. R. Manual de planejamento estratégico. São Paulo: Editora Atlas, 2006.

BARBOSA, Lívia. Cultura e empresas. Rio de Janeiro: Editora Zahar, 2007.

BERNARDI, LuisAntonio. Manual de empreendedorismo e gestão: fundamentos, estratégias e dinâmicas. São Paulo: Editora Atlas, 2007.

BONDE. A importância dos Sistemas de Informação. Disponível em: . Acesso em: 20 setembro. 2013.



editora
papervest

Publicação da Papervest Editora
Av Marechal Floriano, 947 - CEP: 88503-190
Fone: (49) 3225-4114 Lages/SC
www.unifacvest.net